Bekannte deutsche Zungenbrecher

Zungenbrecher und Bildkarten von Logo Hub

1. In Ulm

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laute: U, L, M

In Ulm, um Ulm und um Ulm herum.

2. Kein klein Kind

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laute: K

Kein klein Kind kann keinen Kirschkern knacken.

3. Blaukraut bleibt Blaukraut

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: BL, BR, KR

Blaukraut bleibt Blaukraut
und Brautkleid bleibt Brautkleid.

4. Der Metzger

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laute: TZ, M

Der Metzger wetzt das Metzgermesser.

5. Zwischen zwei Zwetschgenzweigen

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: ZW, SCHW

Zwischen zwei Zwetschgenzweigen
zwitschern zwei Schwalben.

6. Zehn zahme Ziegen

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: Z

Zehn zahme Ziegen zogen zehn Zentner Zucker zum Zoo.

7. Die Fliegen

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: FL

Wenn Fliegen hinter Fliegen fliegen,
fliegen Fliegen Fliegen nach.

8. Der Cottbuser Postkutscher

Alter: ab etwa sieben Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: P, K, TSCH

Der Cottbuser Postkutscher
putzt den Cottbuser Postkutschkasten.

9. Die Schnecken

Alter: ab etwa sieben Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: SCHN, SCHR, SCHL

Schnecken erschrecken,
wenn Schnecken an Schnecken schlecken,
weil zum Schrecken vieler Schnecken
Schnecken nicht schmecken.

10. Im dichten Fichtendickicht

Alter: ab etwa sieben Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: CH, CK, F

Im dichten Fichtendickicht
picken dicke Finken tüchtig.

11. Die Robbenklippen

Alter: ab etwa acht Jahren · Schwierigkeit: schwer · Laute: PP, BB, K

Auf den sieben Robbenklippen
sitzen sieben Robbensippen,
die sich in die Rippen stippen,
bis sie von den Klippen kippen.

12. Der dicke Dachdecker

Alter: ab etwa acht Jahren · Schwierigkeit: schwer · Laute: D, CK

Der dicke Dachdecker deckt dir dein Dach,
drum dank dem dicken Dachdecker,
dass der dicke Dachdecker dir dein Dach deckte.

13. Der Whiskymixer

Alter: für Erwachsene · Schwierigkeit: schwer · Laute: W, X, SK

Der Whiskymixer mixt den Whisky mit dem Whiskymixer,
mit dem Whiskymixer mixt der Whiskymixer den Whisky.

14. Ein schwäbischer Zungenbrecher: Das Spätzlesbest

Alter: ab etwa acht Jahren · Schwierigkeit: schwer · Laute: SP, ST, SCHT

Dr Papscht hot s Spätzlesbsteck z'spät bstellt.

15. Auf Bairisch: Der Oachkatzlschwoaf

Alter: ab etwa acht Jahren · Schwierigkeit: schwer · Laute: CH, TZL, SCHW

Oachkatzlschwoaf

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Bekannte deutsche Zungenbrecher

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



die Braut



das Kleid



die Fliege



die Schnecke



die Kutsche



die Kirsche



die Ziege



der Zucker



das Dach



die Tanne



das Messer



die Zange

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist die Braut.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.