Fingerspiele zu Apfel und Obst

Fingerspiel-Texte und Bildkarten von Logo Hub

1. Der Wurm im Apfel

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: „Mampf, mampf“ und „Kuckuck!“ rufen.

Ein dicker Apfel, rot und rund,
beide Hände formen einen Apfel
der liegt im Gras, ganz kerngesund.
Hände auf den Tisch legen
Doch drinnen wohnt ein kleiner Wurm,
Zeigefinger schaut zwischen den Händen hervor
der frisst sich durch, **mampf, mampf**, wie durch ’nen Turm.
Zeigefinger knabbert sich durch die Hände
Er bohrt ein Loch, ganz rund und fein,
Zeigefinger dreht sich durch ein Loch aus Daumen und Zeigefinger
und ruft: **„Kuckuck!“** Wer schaut herein?
Zeigefinger winkt aus dem Loch

2. Der Apfelbaum

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: pflücken und „Mmmh!“ sagen.

Im Garten steht ein Apfelbaum,
Arme nach oben strecken wie Äste
so hoch, man sieht die Spitze kaum.
auf Zehenspitzen stellen
Die Äpfel hängen, rot und schwer,
Fäuste hängen locker an den Armen
wir pflücken einen, bitte sehr.
eine Faust abpflücken
Wir beißen rein, ganz kräftig, **knack**,
in die Faust beißen
und sagen: **„Mmmh, wie schmeckt das, schmack!“**
Bauch reiben

3. Pflaumen schütteln

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: schütteln und „Plumps!“ rufen.

Der Pflaumenbaum ist voll und blau,
Hände hoch, Finger wackeln
die Pflaumen hängen, schau, schau, schau.
auf die Finger zeigen
Wir schütteln kräftig, **schüttel, schüttel**,
Arme kräftig schütteln
da fällt die erste in den Kittel.
Daumen fällt in die andere Hand
Plumps! die zweite, **plumps!** die drei,
Zeige- und Mittelfinger fallen
und **plumps!** sind alle schnell herbei.
alle Finger fallen in die Hand

4. Die Kartoffel

Alter: ab etwa drei Jahren · Mitmachen: „Buddel, buddel“ und „Hurra!“.

Tief in der Erde, dunkel und warm,
Faust in die andere Hand drücken
liegt die Kartoffel, ganz ohne Arm.
Faust ruhig halten
Sie wartet und wartet, wer holt sie raus?
Kopf schief legen, horchen
Wir nehmen die Schaufel und graben sie aus:
Hand formt eine Schaufel
Buddel, buddel, tiefer rein,
mit der Schaufelhand graben
„Hurra!“ Da ist sie, braun und fein.
Faust hochhalten und zeigen

5. Die Sonnenblume

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: sich zur Sonne drehen und strecken.

Am Gartenzaun, da wächst ganz klein
Hand als Blume, nah am Boden
ein Samen bei dem Sonnenschein.
Finger langsam öffnen
Er wächst und wächst, so hoch, **so hoch**,
Arm langsam hochstrecken
bis an den Himmel fast, und noch!
auf Zehenspitzen strecken
Die Blume dreht sich nach dem Licht
Hand dreht sich langsam
und lacht: **„Hallo! Siehst du mich nicht?“**
Hand öffnet sich wie eine Blüte, winken

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Fingerspiele zu Apfel und Obst

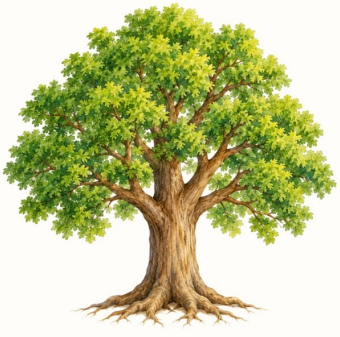
An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



der Apfel



der Wurm



der Baum



die Pflaume



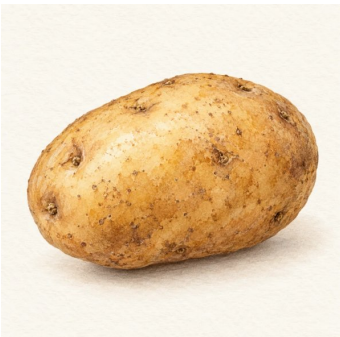
die Birne



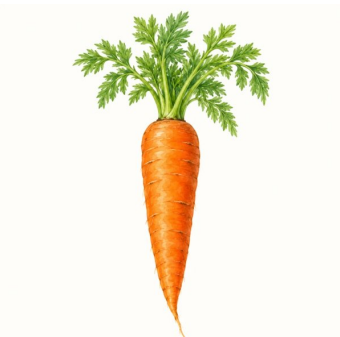
die Kirschen



die Erdbeere



die Kartoffel



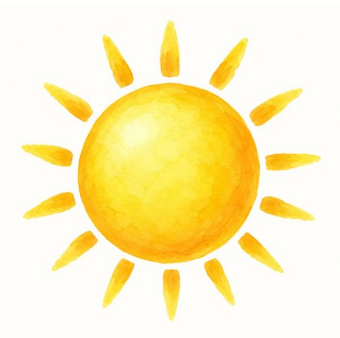
die Karotte



die Tomate



die Blume



die Sonne

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist der Apfel.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.