Fingerspiele im Herbst

Fingerspiel-Texte und Bildkarten von Logo Hub

1. Die Blätter fallen

Alter: ab etwa einem Jahr · Mitmachen: „Huiii" für den Wind und „Raschel, raschel".

Am Baum hängen Blätter, rot und braun,
beide Hände hoch, Finger wackeln wie Blätter
sie sind so bunt und schön zu schaun.
Finger drehen
Da kommt der Wind, **„Huiii!"**, und dann
gemeinsam pusten
fliegt eins herab und noch eins dann.
Finger tanzen langsam nach unten
Jetzt liegen sie am Boden, schau:
Hände flach auf den Boden legen
raschel, raschel, ganz genau.
Hände reiben über den Boden

2. Der Igel sucht ein Bett

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: „Schnüff, schnüff" und gähnen.

Ein kleiner Igel, rund und klein,
Faust machen, Finger leicht gespreizt als Stacheln
der will heut nicht mehr draußen sein.
Faust wackelt hin und her
Er schnüffelt hier: **„Schnüff, schnüff!"** und dort,
Faust schnüffelt über den Tisch
er sucht für sich den besten Ort.
weitersuchen
Im Blätterhaufen, warm und weich,
andere Hand formt ein Häufchen über der Faust
da schläft er ein im Blätterreich.
Faust zudecken, gähnen

3. Fünf Kastanien

Alter: ab etwa drei Jahren · Mitmachen: mitzählen und „Plopp!" rufen.

Fünf Kastanien hängen hoch am Baum,
eine Hand hoch, fünf Finger gespreizt
sie sind so stachlig, du glaubst es kaum.
Finger leicht krümmen
Plopp! fällt die erste in das Gras,
Daumen einklappen
plopp! die zweite, ach, wie nass.
Zeigefinger einklappen
Plopp! die dritte und die vier,
Mittel- und Ringfinger einklappen
die fünfte fällt direkt zu mir.
kleinen Finger einklappen, Hand öffnen wie zum Fangen
Jetzt sammeln wir sie alle ein:
mit der anderen Hand „einsammeln"
eins, zwei, drei, vier, fünf, wie fein!
gemeinsam zählen

4. Das Eichhörnchen

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: „Knack!" rufen und suchen.

Ein Eichhörnchen springt von Ast zu Ast,
Hand springt in Bögen durch die Luft
es hat heut gar keine Rast.
weiterspringen
Es findet eine Nuss, **„Knack!"**
Daumen und Zeigefinger knacken eine Nuss
und trägt sie fort, zack, zack, zack.
Hand trägt die Nuss in drei Sprüngen davon
Es versteckt sie tief im Boden fein.
Faust in die andere Hand drücken
Wo war das nur? Fällt dir das ein?
suchend umschauen, Hand öffnen

5. Der runde Kürbis

Alter: ab etwa drei Jahren · Mitmachen: „Rund, rund, rund" und „Bumm!".

Ein kleiner Kern liegt in der Erde,
Faust auf den Boden legen
der wartet, dass er größer werde.
Faust langsam öffnen
Er wächst und wächst, **rund, rund, rund**,
mit beiden Armen einen immer größeren Kreis formen
ganz dick und orange, kugelrund.
Arme bilden einen großen Kreis
Er rollt den Hügel runter, **bumm!**
Hände rollen umeinander, dann auf die Knie klatschen
Jetzt liegt er da, und wir sind stumm.
Finger auf den Mund

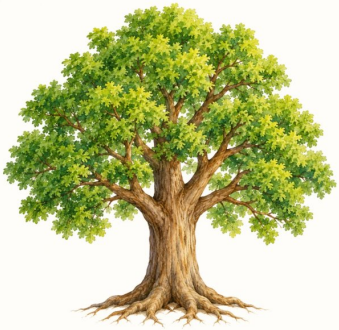
Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Fingerspiele im Herbst

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



das Blatt



der Baum



die Kastanie



der Igel



das Eichhörnchen



die Nuss



der Pilz



der Apfel



die Eule



der Drachen



der Regen



die Wolke

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist das Blatt.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.