Kurze Fingerspiele

Fingerspiel-Texte und Bildkarten von Logo Hub

1. Der Regentropfen

Alter: ab etwa einem Jahr · Mitmachen: „Tropf, tropf“ ergänzen.

Ein Tropfen fällt vom Himmel, **tropf**,
Zeigefinger tippt von oben auf den Kopf des Kindes
er landet sanft auf deinem Kopf.
auf dem Kopf liegen lassen
Ein zweiter rollt die Nase lang,
Finger rollt sanft über die Nase
und **plitsch!** Jetzt ist dein Bauch dran.
auf den Bauch tippen

2. Die Schneeflocke

Alter: ab etwa einem Jahr · Mitmachen: pusten.

Eine Flocke, weiß und leicht,
Finger tanzen langsam von oben herab
hat den Boden fast erreicht.
Finger kurz über dem Tisch anhalten
Wir pusten sie ganz sacht: **„Pfff!“**
gemeinsam pusten
Sie fliegt davon. Gute Nacht!
Finger flattern weg

3. Das Kerzenlicht

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: „Pust!“ und leise „Pssst“.

Mein Finger ist ein Kerzenlicht,
Zeigefinger senkrecht hochhalten
er flackert hin und her, siehst du’s nicht?
Finger wackelt leicht
Wir pusten einmal, **pust**, und schau:
gemeinsam pusten
Das Licht ist aus. **Pssst**, ganz genau.
Finger einknicken, Finger vor den Mund

4. Der Clown

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: „Hatschi!“ rufen und lachen.

Der Clown hat eine rote Nase,
auf die eigene Nase tippen
er hüpft herum wie ein Hase.
Zeige- und Mittelfinger hüpfen über den Tisch
Er niest ganz laut: **„Hatschi!“** Oh je!
laut niesen
Jetzt lachen alle: **„Hihi, juchhe!“**
lachen, Hände hoch

5. Der kleine Vogel

Alter: ab etwa einem Jahr · Mitmachen: „Piep, piep“ ergänzen.

Ein kleiner Vogel sitzt im Baum,
Hand formt einen Vogel, Daumen und Zeigefinger als Schnabel
er singt so leise, man hört ihn kaum:
Hand nah ans Ohr halten
„Piep, piep, piep!“ Und dann, oh nein,
Schnabel öffnet und schließt sich
fliegt er weg ins Nest hinein.
Hand flattert hinter den Rücken

6. Gute Nacht, ihr Finger

Alter: ab etwa einem Jahr · Mitmachen: gähnen und flüstern.

Eins, zwei, drei, vier, fünf,
Finger nacheinander einklappen
die Finger ziehen an die Strümpf’.
über die Faust streichen
Sie gähnen alle, **„Aaah“**, ganz müd,
gähnen
und schlafen ein bei einem Lied.
Faust an die Wange legen, leise summen

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Kurze Fingerspiele

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



der Regen



die Wolke



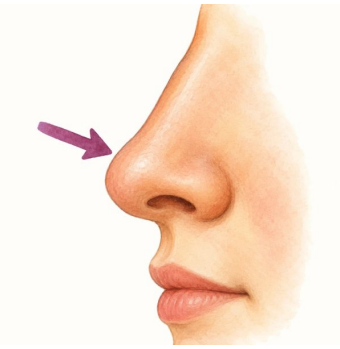
der Schnee



die Kerze



der Clown



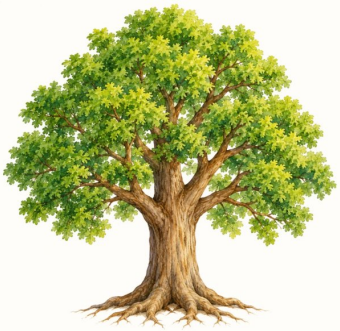
die Nase



der Hase



der Vogel



der Baum



das Nest



der Mond



die Socke

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist der Regen.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.