Fingerspiele zu Zahlen, Farben und Körper

Fingerspiel-Texte und Bildkarten von Logo Hub

1. Meine Fingerfamilie

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: „Hallo!" zu jedem Finger sagen.

Der Daumen ist der Opa, groß und stark,
Daumen hochhalten
er geht mit uns spazieren in den Park.
Daumen wandert über den Tisch
Der Zeigefinger ist die Oma, lieb und klug,
Zeigefinger hochhalten
sie backt uns Kuchen, nie genug.
Zeigefinger rührt in einer unsichtbaren Schüssel
Der Mittelfinger ist der Papa, schau,
Mittelfinger hochhalten
der Ringfinger ist die Mama, ganz genau.
Ringfinger hochhalten
Und der Kleine, das bist du!
kleinen Finger hochhalten, auf das Kind zeigen
Wir sagen alle: **„Hallo!"** Und du?
alle Finger winken

2. Zählen bis zehn

Alter: ab etwa drei Jahren · Mitmachen: mitzählen.

Eins, zwei, ich bin dabei,
Daumen und Zeigefinger der einen Hand strecken
drei, vier, komm her zu mir,
Mittel- und Ringfinger dazu
fünf, ich zieh mir an die Strümpf',
kleinen Finger dazu, Füße antippen
sechs, sieben, ich hab dich lieb,
Daumen und Zeigefinger der anderen Hand dazu
acht, neun, wir wollen uns freun,
Mittel- und Ringfinger dazu
zehn, jetzt können wir alle sehn!
alle zehn Finger zeigen und wackeln

3. Die Farben vom Obst

Alter: ab etwa drei Jahren · Mitmachen: die Farbe ergänzen.

Der Apfel ist **rot**, so rund und schön,
Hände formen einen Apfel
die Banane ist **gelb**, das kann man sehn.
Hand formt eine gebogene Banane
Das Gras ist **grün**, da hüpft der Has',
Finger hüpfen über den Tisch
der Himmel ist **blau**, das macht uns Spaß.
Arme hoch zum Himmel
Und alle Farben, schau sie dir an:
mit dem Arm einen großen Bogen malen
ein Regenbogen! Fang ihn, wer kann!
nach oben greifen

4. Kopf und Nase, Bauch und Knie

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: die Körperteile zeigen und mitsprechen.

Meine Finger tippen hier:
Zeigefinger hochhalten
auf den **Kopf**, eins, zwei, drei, vier.
viermal auf den Kopf tippen
Auf die **Nase**, kitzel, kitzel,
Nase antippen und kitzeln
auf den **Bauch**, das ist ein Witzel!
Bauch antippen, lachen
Auf die **Knie**, bumm, bumm, bumm,
auf die Knie klopfen
und zum Schluss, drehn wir uns um!
aufstehen und einmal drehen

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

5. Wie geht es dir?

Alter: ab etwa drei Jahren · Mitmachen: das Gefühl nachmachen und benennen.

Wenn ich **froh** bin, lach ich so:
Mundwinkel mit den Zeigefingern nach oben schieben, lachen
hahaha, ich bin so froh.
in die Hände klatschen
Wenn ich **traurig** bin, oh je,
Finger laufen wie Tränen die Wangen hinunter
dann weine ich, es tut so weh.
Hände vor das Gesicht
Wenn ich **wütend** bin, stampf, stampf, stampf,
Fäuste machen, mit den Füßen stampfen
dann atme ich tief, mit viel Dampf.
tief einatmen und laut ausatmen
Und wie geht es **dir** heut früh?
auf das Kind zeigen
Zeig es mir! Ich bin bereit. Hui!
Pause, das Kind zeigt sein Gefühl

6. Zwei Zwerge auf dem Berg

Alter: ab etwa zwei Jahren · Mitmachen: schnarchen und „Juchhe!" rufen.

Zwei kleine Zwerge, schau sie an,
beide Daumen hochhalten
die steigen einen Berg hinan.
Daumen klettern an den Armen nach oben
Oben setzen sie sich hin,
Daumen bleiben über dem Kopf stehen
ganz müde sind sie, mit dem Kinn
Daumen neigen sich
auf der Brust, sie schlafen ein:
Daumen in die Fäuste stecken
„Chrrr, chrrr", ganz tief und fein.
leise schnarchen
Da kommt die Sonne, warm und hell,
Hände öffnen
„Juchhe!", die Zwerge springen schnell.
Daumen springen hoch und laufen den Berg hinunter

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Fingerspiele zu Zahlen, Farben und Körper

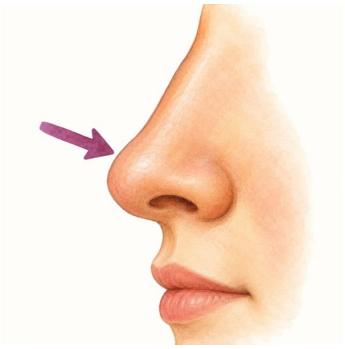
An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



die Hand



der Fuß



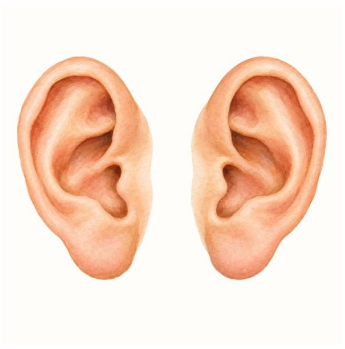
die Nase



der Bauch



das Knie



die Ohren



die Haare



der Apfel



die Banane



der Zwerg



der Berg



die Oma

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist die Hand." Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.