# Zungenbrecher mit F und SCH

Zungenbrecher und Bildkarten von Logo Hub

## 1. Fischers Fritz

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: F, SCH, R

Fischers Fritz fischt frische Fische,
frische Fische fischt Fischers Fritz.

## 2. Fischers Frieda

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: F, SCH, R

Fischers Frieda fängt flinke Frösche,
flinke Frösche fängt Fischers Frieda.

## 3. Schwarze Schwäne

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laute: SCH, W

Schwarze Schwäne schwimmen schnell,
schnell schwimmen schwarze Schwäne.

## 4. Fünf freche Fliegen

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: F, FL, SCH

Fünf freche Fliegen fliegen frech
um Fritzens frisches Fischfass.

## 5. Schöne Schafe

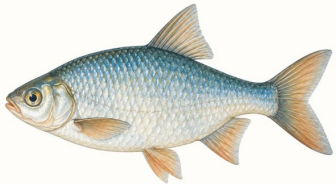
Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: SCH, S

Schöne Schafe schauen schief
auf Schusters schwarze Schuhe.


Kostenlos für den privaten Gebrauch.

## 12 Bildkarten: Zungenbrecher mit F und SCH

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



**der Fisch**



**der Frosch**



**die Fliege**



**das Schaf**



**der Schuh**



**die Schere**



**der Schwan**



**das Schwein**



**die Schnecke**



**die Schaukel**



**der Schlitten**



**die Schlange**

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.


Kostenlos für den privaten Gebrauch.

# Drei Spiele mit den Karten

## 1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

## 2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

## 3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

### Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist der Fisch." Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

### Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

**logo-hub.de/ponti**

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.


Kostenlos für den privaten Gebrauch.