Minimalpaare

Wortliste und Bildkarten von Logo Hub

Die Wörter sind nach Themen aus dem Alltag sortiert. Wählen Sie jede Woche ein Thema und benutzen Sie seine Wörter so oft wie möglich, ohne abzufragen.

Wortpaare mit S und SCH

S oder SCH: die Tasse, die Tasche, der Bus, der Busch

Wortpaare mit SCH und CH

SCH oder CH: die Kirsche, die Kirche

Wortpaare mit K und T

K oder T: die Kasse, die Tasse

Wortpaare mit G und D

G oder D: der Nagel, die Nadel

Wortpaare mit R und L

R oder L: die Leiter, der Reiter, der Lauch, der Rauch, das Glas, das Gras

Wortpaare am Wortanfang

M, H und N: die Maus, das Haus, der Hund, der Mund, der Hase, die Nase

H, R und D: die Hose, die Rose, die Dose

F und T: der Fisch, der Tisch

P und S: die Puppe, die Suppe

N und P: die Nudel, der Pudel

L und M: der Löwe, die Möwe

T und W: der Turm, der Wurm

K und SCH: die Kuh, der Schuh

B und SCH: die Biene, die Schiene, das Bild, das Schild

W, Z und L: die Wiege, die Ziege, die Liege

Wortpaare mit Verbindungen

Mit und ohne zweiten Laut: das Brot, rot, das Bett, das Brett, der Kreis, das Eis, die Fliege, die Liege, der Fluss, der Fuß

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Minimalpaare

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



die Maus



das Haus



die Hose



die Rose



die Tasse



die Tasche



der Fisch



der Tisch



die Nadel



der Nagel



das Glas



das Gras

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist die Maus.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.