Wörter mit D zum Üben

Wortliste und Bildkarten von Logo Hub

Die Wörter stehen in der Reihenfolge, in der man übt: oben die leichteren, weiter unten die schwierigeren. Fangen Sie oben an und gehen Sie erst weiter, wenn die Wörter dort gut klappen.

Wörter mit D am Anfang

Kurze Wörter: das Dach, die Dose, das Dorf, der Docht, der Dieb

Zweisilbig: der Dackel, der Daumen, der Deckel, der Dampfer, die Dornen, der Dotter, die Dusche, der Delphin

Länger: das Domino, der Dalmatiner, der Detektiv, der Dinosaurier

Wörter mit D in der Mitte

D zwischen zwei Selbstlauten: die Nudel, die Feder, die Nadel, der Faden, der Pudel, das Ruder, die Räder, die Kreide, die Schublade, die Schokolade, die Marmelade, der Flieder, die Fledermaus, der Schneider, der Adler

Doppeltes D: der Teddy, der Widder, der Pudding

D nach einem Mitlaut: die Hunde, die Kinder, die Windel, der Kalender, die Sandale, die Schleuder

Im zusammengesetzten Wort: die Badewanne, die Badehose, der Bademantel, die Badeente

Wörter mit DR

DR: der Drache, der Drachen, drei, das Dreirad, die Drillinge, der Drucker

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten zum D

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



das Dach



der Dackel



die Dose



der Daumen



das Domino



der Delphin



die Dusche



das Dorf



die Nudel



die Feder



der Teddy



der Drache

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommt das D ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist das Dach.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.