Zungenbrecher für Kinder

Zungenbrecher und Bildkarten von Logo Hub

1. Mama Maus

Alter: ab etwa vier Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: M

Mama Maus mag Mandelmus.

2. Hanna und die Hasen

Alter: ab etwa vier Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: H

Hanna hat hundert Hasen hinterm Haus.

3. Wilde Wale

Alter: ab etwa vier Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: W

Wilde Wale winken weißen Wolken.

4. Bunte Bienen

Alter: ab etwa vier Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laute: B, BL

Bunte Bienen brummen bei blauen Blumen.

5. Paula packt Puppen

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: P

Paula packt Puppen in pinke Pakete.

6. Tante Tilla

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laut: T

Tante Tilla trinkt Tee aus tausend Tassen.

7. Kleine Katzen

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laut: K

Kleine Katzen klettern keck auf krumme Kisten.

8. Gerda Gans

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laut: G

Gerda Gans geht gern mit Gustav Gans gucken.

9. Lustige Löwen

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laut: L

Lustige Löwen lecken lila Limonade.

10. Freche Frösche

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: etwas schwerer · Laute: FR, FL

Freche Frösche fangen flinke Fliegen.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Zungenbrecher für Kinder

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



der Hase



die Maus



die Biene



die Blume



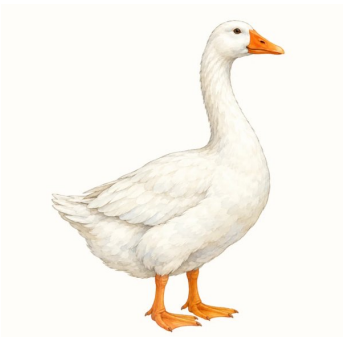
die Puppe



die Katze



die Tasse



die Gans



der Löwe



der Wal



die Wolke



der Frosch

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist der Hase.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.