Zungenbrecher zu Weihnachten

Zungenbrecher und Bildkarten von Logo Hub

1. Kleine Kerzen

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: K

Kleine Kerzen knistern, Kinder kichern.

2. Nikolaus nascht

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: N

Nikolaus nascht nachts neun Nüsse.

3. Tausend Tannen

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: T

Tausend Tannen tragen tiefen Schnee.

4. Wichtel und Wollsocken

Alter: ab etwa fünf Jahren · Schwierigkeit: leicht · Laut: W

Weise Wichtel wickeln warme Wollsocken.

5. Glitzernde Glocken

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: GL, KL

Glitzernde Glocken klingen klar,
Christkind kommt, wie wunderbar!

6. Rentier Rolf

Alter: ab etwa sechs Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laut: R

Rentier Rolf rennt rasch zum roten Rodelhang.

7. Pfiffige Plätzchenbäcker

Alter: ab etwa sieben Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: PF, PL, P

Pfiffige Plätzchenbäcker packen Pfefferkuchen in Papier.

8. Schneemann Schorsch

Alter: ab etwa sieben Jahren · Schwierigkeit: mittel · Laute: SCH, SCHW, SCHL

Schneemann Schorsch schaut schief
auf schwere Schlitten.

9. Geschenke schnüren

Alter: ab etwa acht Jahren · Schwierigkeit: schwer · Laute: SCH, SCHN, SCHL

Geschenke schnüren, Schleifen schlingen,
schnell zum Schlitten schleppen, schwingen, singen.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

12 Bildkarten: Zungenbrecher zu Weihnachten

An den gestrichelten Linien ausschneiden. Für ein Memory diese Seite zweimal drucken.



die Kerze



der Schlitten



das Geschenk



der Nikolaus



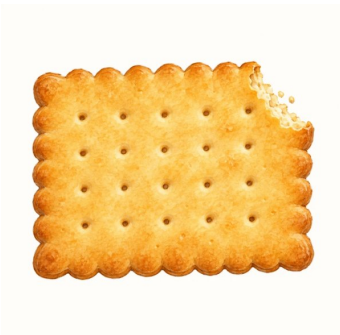
der Schneemann



die Tanne



die Glocke



der Keks



die Mütze



der Stiefel



der Mond



der Kuchen

Tipp: Auf dickeres Papier drucken oder auf Pappe kleben. Dann schimmern die Bilder beim Memory nicht durch.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.

Drei Spiele mit den Karten

1 · Memory

Drucken Sie Seite 2 zweimal aus und schneiden Sie die Karten aus. Legen Sie alle Karten verdeckt auf den Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf und sagt beide Wörter. Passen sie zusammen, darf er sie behalten. Machen Sie es vor, wenn Sie an der Reihe sind. Für kleinere Kinder reichen am Anfang sechs Paare.

2 · Ziehen und sagen

Alle Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. Ihr Kind zieht eine Karte und sagt das Wort. Klappt es gut, kommt die Karte auf den Gewinnstapel. Klappt es noch nicht, sagen Sie das Wort einmal deutlich vor, und die Karte wandert zurück unter den Stapel.

3 · Quatschsätze

Ziehen Sie zwei Karten und bauen Sie zusammen einen Satz daraus. Je verrückter der Satz, desto besser. So kommen die Wörter ganz nebenbei oft vor.

Tipp für den Alltag

Sagt Ihr Kind ein Wort noch anders, wiederholen Sie es einfach richtig und freundlich, zum Beispiel: „Ja, das ist die Kerze.“ Ihr Kind muss nicht nachsprechen.

Mehr Bilder, mehr Spiele

Diese zwölf Karten sind ein guter Anfang. Wenn Ihr Kind Lust auf mehr hat: In Ponti von Logo Hub finden Sie weitere Bildkarten, Spiele zum Mitmachen und Material zum Ausdrucken für die Sprachförderung zu Hause.

logo-hub.de/ponti

Diese Vorlage ersetzt keine Untersuchung und keine Therapie. Wenn Ihre Logopädin Ihnen Übungen mitgegeben hat, gehen ihre Vorgaben vor.

Kostenlos für den privaten Gebrauch.